

## **Munchkin - REGOLE PER 2 GIOCATORI**

Non esistono regole ufficiali ma si può ovviare in alcune maniere utilizzando uno o più di queste indicazioni:

1. Non ci si aiuta in combattimento
2. Non si possono tirare maledizioni
3. Si utilizzano le regole veloci:
  - A. Ogni giocatore comincia pescando quattro carte da ogni mazzo.
  - B. Un giocatore pesca quattro carte da ogni mazzo quando rientra in gioco dopo che il suo personaggio è stato ucciso.
  - C. Ogni volta che una carta Razza, Classe o Super-Munchkin si trova in cima alla pila degli scarti, qualsiasi giocatore può recuperarla scartando dalla sua mano una carta di aumento di livello. Se più giocatori reclamano la carta in cima agli scarti, si tira un dado per decidere chi se la aggiudica: il vincitore recupera la carta, l'altro può tenere in mano la sua carta di livello.
4. Si aumenta il limite massimo delle carte da tenere in mano.